

MixW ja Contestmode (pikaohje)

Mikko Nieminen
oh3htu 30.1.2010.

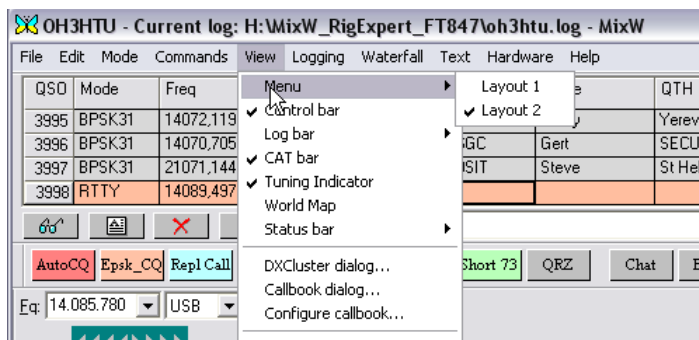
1. Yleistä

Oheisessa dokumentissa annetaan ohjeistusta ja vinkkejä siitä miten MixW multimode-ohjelmaa (v. 2.19) voidaan määrittellä käytettäväksi radioamatöörien kilpailuissa. Tämä ohjeistus on lähinnä tehty RTTY – kilpailuja silmällä pitäen, vaikka ohjelmisto sinänsä soveltuu usean muunkin lähetelajin kilpailuohjelmaksi.

Ohjeen laadinnassa on lähetty oletuksesta, että MixW:n peruskäyttö on lukijalle jo entuudestaan jotakuinkin tuttua. Mikäli näin ei ole, niin peruskäyttöön voi tutustua vaikkapa kohdassa 10. mainittujen linkkiohjeistusten avulla.

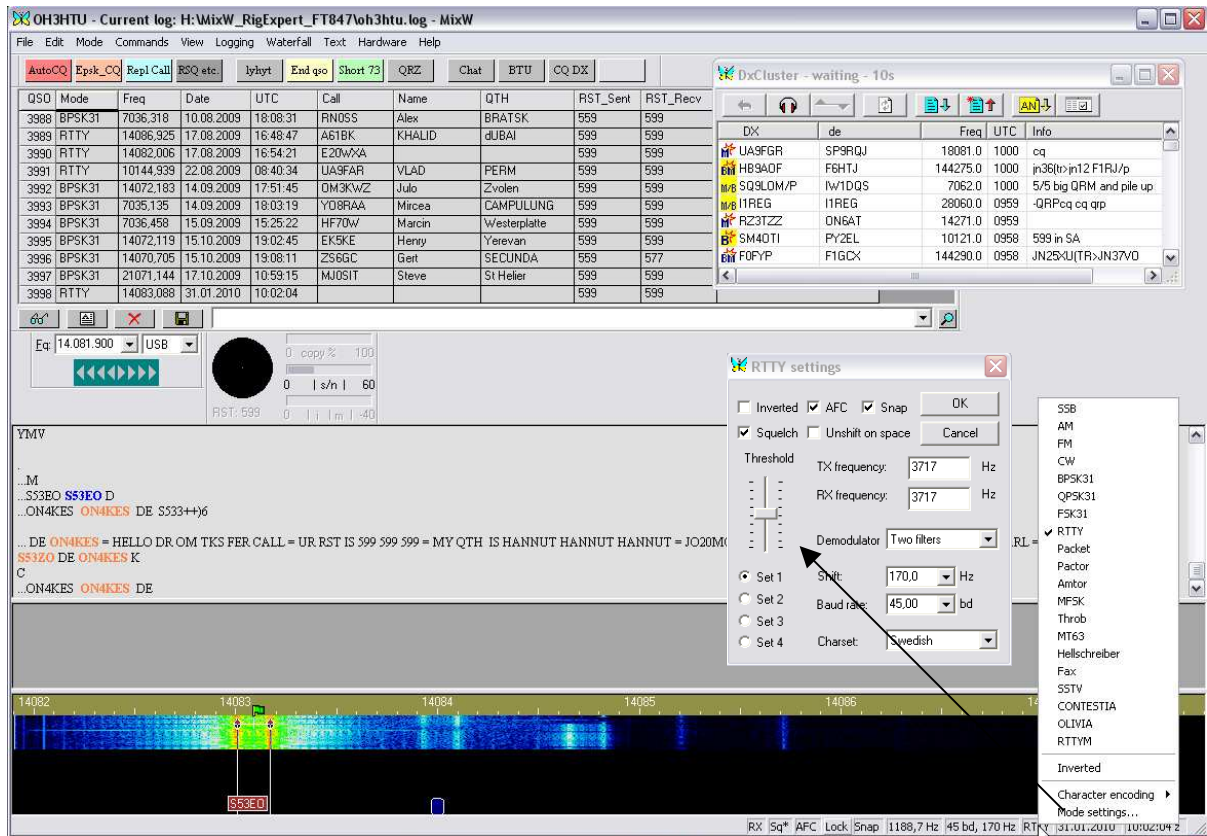
2. Alkutoimet

Jotta tätä ohjetta on helpompi seurata, valitse MixW:n View- valikosta Menu Layout 2 kuten seuraavassa kuvassa on tehty.



3. Lähetelajin valinta

Valitse aluksi lähetelaji Mode-valikosta tai näytön alalaidan valikosta, kuten seuraavassa kuvassa on esitetty (tässä on valittu RTTY). Tämän jälkeen tehdään tarvittavat säädöt Mode Settings -valikossa.



4. Makrot

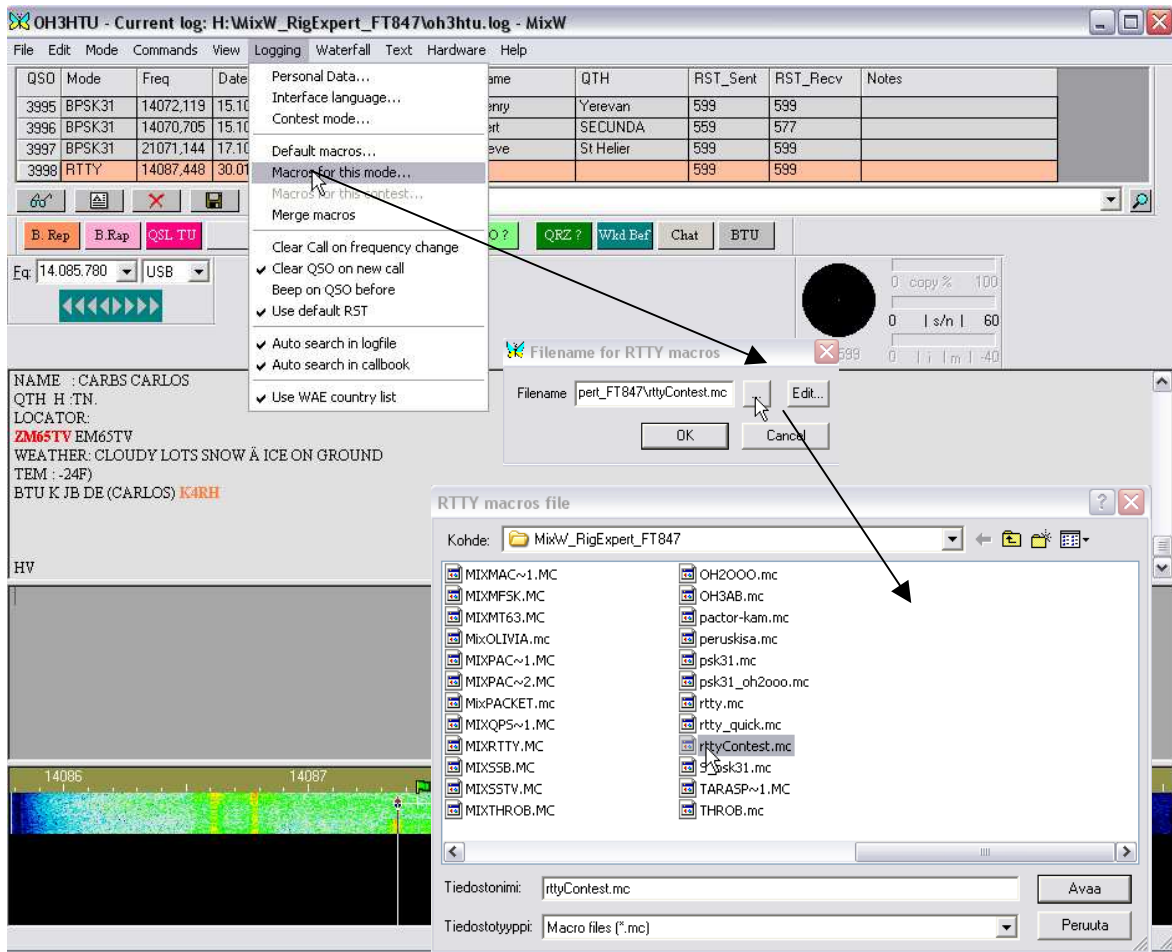
Kisamakrot voidaan tehdä esimerkiksi jalostamalla ne jostakin valmiista makrosetistä. Makrosettejä otetaan käsittelyyn esimerkiksi seuraavasti:

1. Valitse valikko Logging.
2. Ota täppä pois kohdasta Merge macros, jos haluat että makronäytössä näkyy sittemmin vain haluamasi makrot. Merge macros toiminto tuo makronäytön tyhjiin makronappuloihin ylimääräisiä makroja, jotka saattavat vain sekoittaa.
3. Valitse Macros for this mode.
4. Napsauta Filename-ruudun kohdalta, kuten seuraavassa kuvassa.
5. Sen jälkeen valitse sopiva makrosetti. Jos valittu setti ei tunnu sopivalta. Kokeile jotakin muuta ja toista kohdat 1 - 4.

Huom. Filename- ruudun vieressä olevasta Edit-nappulasta pääset tarvittaessa Makroeditoriin.

MixW:n perussettiin kuuluu melko paljon valmiita makrosettejä. On kuitenkin enemmän kuin suositeltavaa opetella tekemään makroja omavaraisesti.

Huom. MixW:ssä makrot voidaan käynnistää, joko napsauttamalla makronäppäintä tai painamalla funktio-näppäimiä F. Perusriviä F1-12 vastaa perusnäytössä näkyvät makrot. CTRL tai SHIFT allaspainettuina saat näkyville lisämakrorivejä tarvittaessa. Monesti kisassa ja miksei muutoinkin on kätevää käyttää Funktionäppäimiä hiirinapsuttelun sijaan.



Muokkaa ja ryhmittely makrot vastaamaan kisa ja mielihalujasi. Tässä pätee sanonta ”Kukin taablaa tyylillään”. Seuraavassa perusnäytön makrot on aseteltu näin.



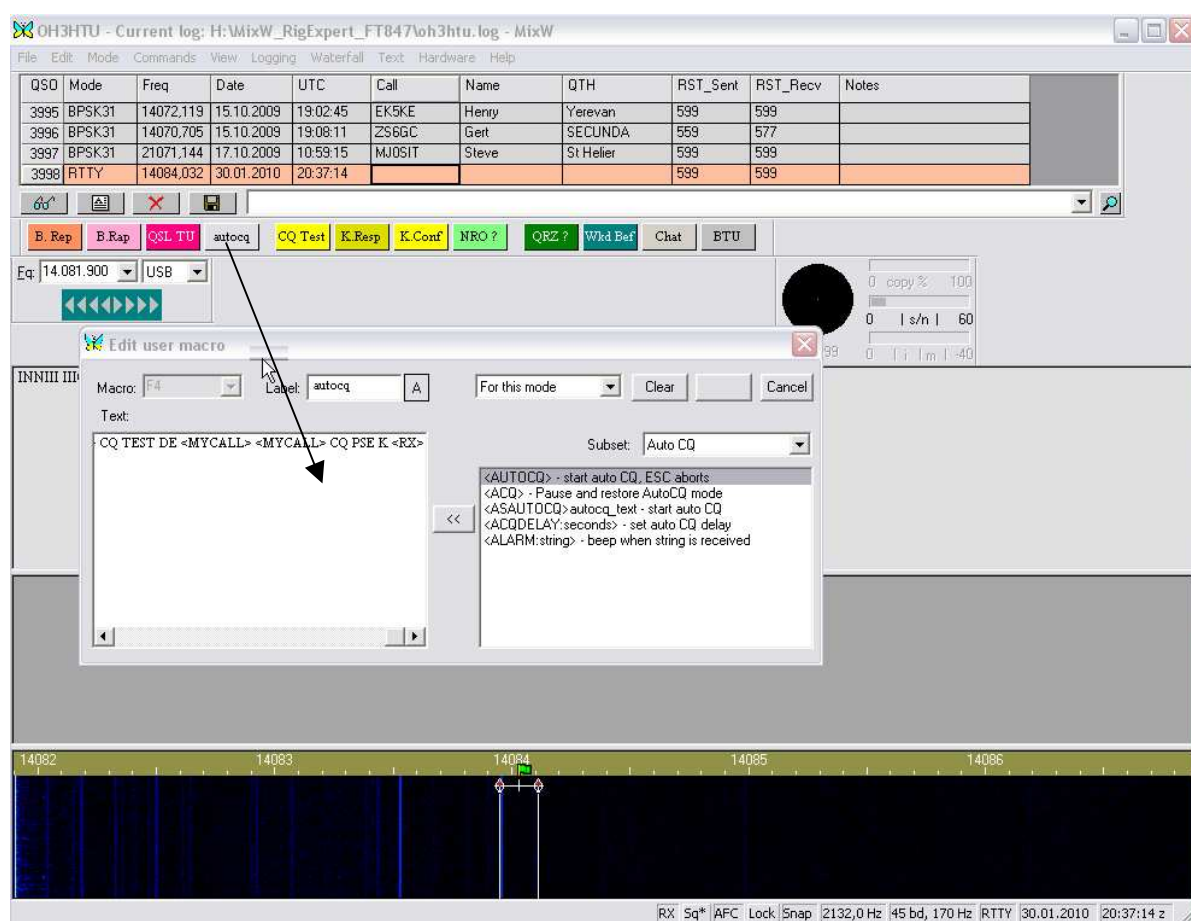
- Kolme vasenta on käytössä silloin kun ollaan blokkamassa (eli vastataan toisten kutsuihin). B.Rep (vastaus), B.Rap (kisaraportti) ja QSL TU (kuittaus). Neljäs eli Autocq toistaa kilpakutsua tietyn väliajoin. Painamalla Esc Autocq toiminto keskeytyy.
- Seuraavat neljä on käytössä lähinnä silloin, kun itse kutsutaan CQ test (kilpakutsu), K.Resp (sisältää vasta-aseman vastauksen ja raportin) K Conf (vahvistus), NRO? on raportin uudelleenpyyntö.
- Neljä oikeanpuoleista ovat sekalaisia. QRZ, Wkd Bef (ilmoitus vasta-aseamalla että ollaan jo workittu tässä kisassa), Chat (jos kesken kisan tulee tarve vaihtaa sanaa vasta-aseman kanssa valitaan chat. Tuossa ei oikeastaan ole muuta kuin vasta-aseman kutsu tyyliin oh6ba de oh3htu kn. Tämän jälkeen voidaan aloittaa normaali chattailu. BTU

(Bact To You) on normaali over jutustelussa. Eli chat overin lopussa napsautetaan BTU, jolloin ohjelma kirjoittaa valmiiksi esimerkiksi BTU oh6ba de oh3htu kn.

Makrojen muokkaus

Makroja voidaan muokata mm. perusnäytössä napsauttamalla sitä hiiren oikealla näppäimellä. Katso seuraava kuva. Tässä yhteydessä ei käsitellä makrojen tekemistä syvällisesti, koska aihepiiri on suhteellisen laaja. Makroja on jonkun verran käsitelty tämän ohjeen kohdassa 10 esitetyissä MixW aiheisissa linkeissä

<http://kotisivu.lumonetti.fi/katpauna/toiminta.htm> -> Digijuttuja.



Seuraavassa on makrokieliset esitykset perusnäytön makrojen sisällöistä. Ne voidaan tarvittaessa kopioida lähes sellaisenaan makrojen tekstikenttiin.

B. Rep:

```
<TX> <CALL> DE <MYCALL> <MYCALL> K <RX>
```

B. Rap:

```
<TX> <CALL> UR <RSTS> - <NRS> , <RSTS> - <NRS> QSL? K <RX>
```

QSL TU:

```
<TX> QSL 73 <SAVEQSO> <RX>
```

Autocq:

<AUTOCQ> <ACQDELAY:4> CQ TEST DE <MYCALL> <MYCALL> CQ TEST K<RX>

CQ Test:

<TX> CQ TEST DE <MYCALL> <MYCALL> CQ TEST K <RX>

K.Resp:

<TX> <CALL> UR <RSTS> - <NRS> , <RSTS> - <NRS> QSL ? K <RX>

K Conf:

<TX> <CALL> QSL TU DE <MYCALL> <SAVEQSO> <RX>

NRO ?:

<TX> <CALL> NRO? NRO? PSE KN <RX>

QRZ ?:

<TX> QRZ AGAIN QRZ de <MYCALL> K <RX>

Wkd Bef:

<TX> Wkd Before Sri <RX>

Chat:

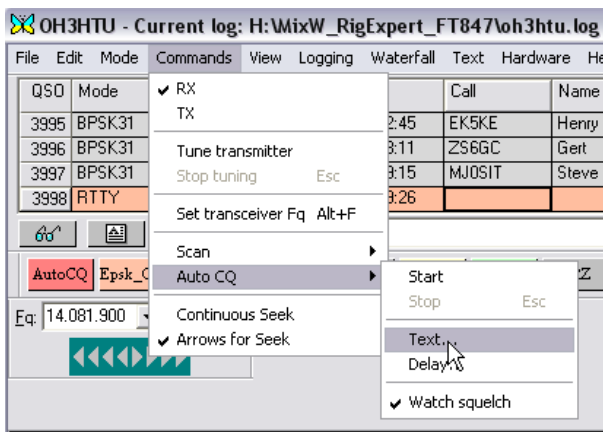
<TX> HI <CALL> de <MYCALL>

BTU:

btu <CALL> DE <MYCALL> KN <RX>

AutoCQ (Automaattisen kutsuhuudon asetukset)

Autocq:lle on varsinkin kilpailun hiljaisina hetkinä käyttöä. Se alustetaan ja otetaan käyttöön joko valikossa Commands kuten alla olevassa kuvassa tai siitä tehdään oma makro edellä esitetyn mallin mukaan. Autocq:lle on olemassa erityiset makrokomennot mm. käynnistys <AUTOCQ> ja toistoviive <ACQDELAY:seconds>.



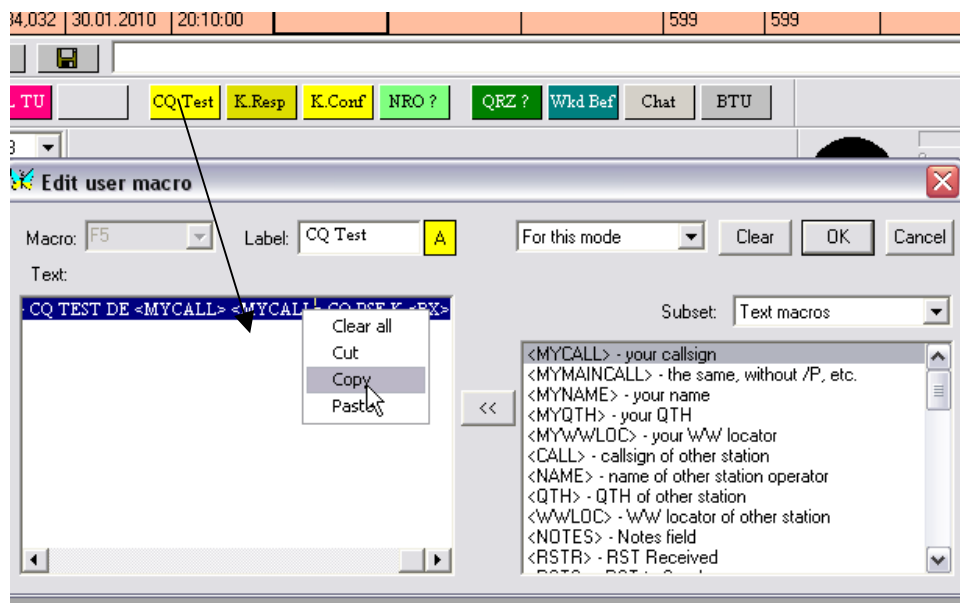
Autocq:n asetukset Commands- valikossa ovat seuraavat:

Start. Käynnistää automaattisen kutsutoiston.

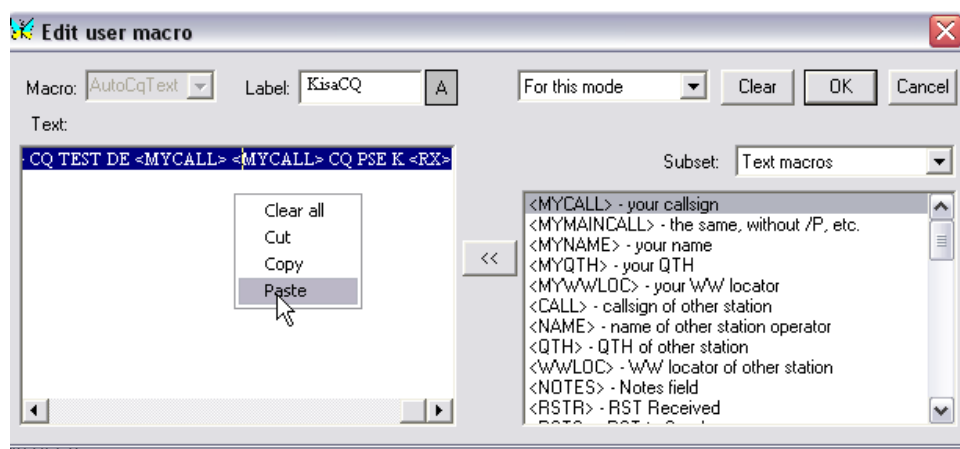
Delay. Kutsun jälkeinen odotusaika (esim. 5s)

Text. Määrittellään autokutsun sisältö.

Automaattikutsun sisältö (text) voidaan tehdä käsin tai se voidaan käydä kopiomassa esimerkiksi kisamakrosta CQ test (kilpakutsu) ja liittää Autocq:n Text- kohtaan seuraavan mallin mukaan.



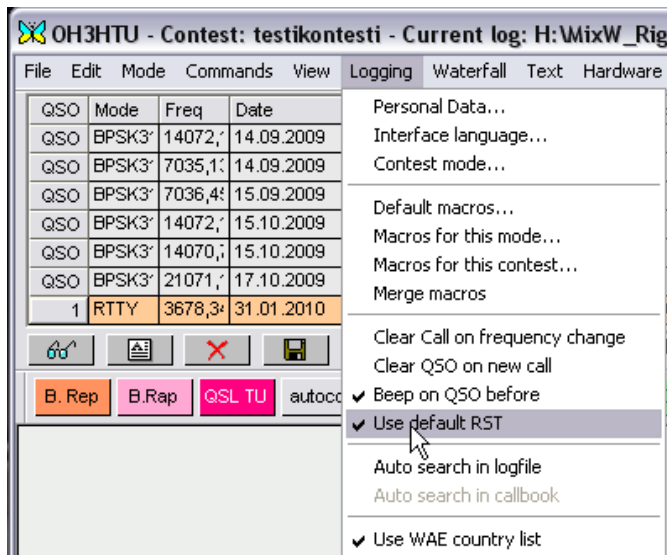
Kopioinnin jälkeen siirrytään valikkoon Commands -> Autocq -> Text, jossa se liitetään (paste) tekstikenttään.



Kun makrot ovat valmiina, tehdään muut kisa-asetukset ja mm. kisaloki

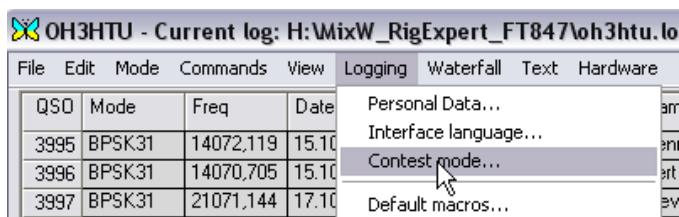
Vakioraportti 599

Kilpailuraportin antamista helpottaa kovasti, jos MixW:lle määritellään vakioraportti (Use default RST) 599. Se asetetaan päälle Logging- valikossa seuraavan kuvan mukaisesti (täppä).

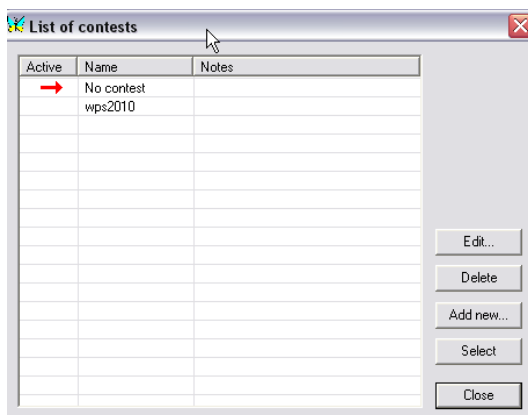


5. Kisaloki ja yleiset kisa-asetukset (Contest mode ja Contest settings)

MixW:ssä on perus- ja contest-workkimiseen omat toimintaympäristöt. Contest-ympäristöön siirrytään seuraavasti. Valitse Contest mode alla olevan kuvan mukaisesti,



Nyt putkahtaa seuraavan kuvan mukainen luettelo. Valitse siinä Add new, jolloin pääset taas seuraavan kuvan mukaiseen asetusikkunaan (Contest settings).

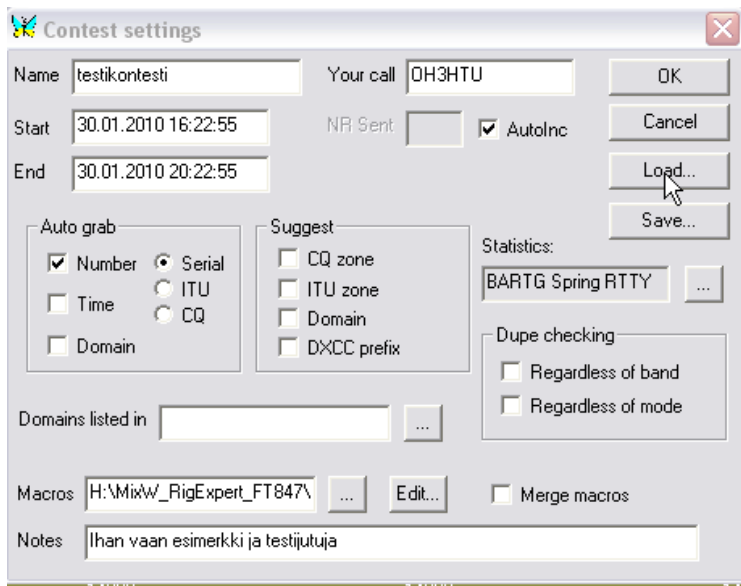


Tee Contest settings - ikkunassa tarvittavat asetukset. Ks. MixW:n englanninkielisestä manuaalista näiden kohtien tarkemmat selitykset ja/tai kokeile ja havaitse asetusten

merkitykset. Seuraavassa on esitetty vain yleisimmät asetukset alkuun pääsemisen helpottamiseksi.

Start ja End. Kisan alku ja loppuaika (UTC). Tämä on tärkeä kohta!

Jos kokeilet asetusten toimivuutta etukäteen (ei kisa-aikana) varmista, että testaat niitä tässä määrittelyssä aikaikkunassa! Muuten laskurit, statistiikka, duplikaattitunnistus jne. ei välttämättä toimi! Muuta testailujen jälkeen ajat vastaamaan oikeata kisaa! Jos tässä määritelty aikaikkuna ei vastaa todellisen kisan aikoja, niin kisassa saattaa tulla mm. lokin kanssa ongelmia.



AutoInc. Jos täppä on asetettu, niin automaattinen raporttinumerolaskuri +1 on päällä. Tällöin lähetettyyn vaihtoraporttiin lisätään juokseva (qso)numero, jota kasvaa siis yhdellä/qso.

Jos AutoInc täppä on pois ja NR sent - kenttä on tyhjä, loki joudutaan vaihtoraportin osalta täyttämään käsin.

NR sent.

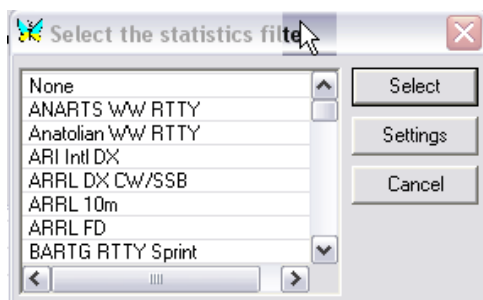
Vakiovaihtoraporttikenttään (NR sent) voidaan kirjoittaa vakioraportiksi mikä tahansa merkkijono.

Tavallisesti Rtty- kisoissa käytetään vaihtoraporttina ”juoksevaa qso-numeroa”.

Auto grab. Kun napsautat (tai tuplanapsautut, miten olet tuon määritellyt valikossa Text -> Single click to grap text) MixW:n saapuvan tekstin näytössä vasta-aseman kutsutunnusta niin tunnus siirtyy lokiin saman tien. Jos Auto grap - toiminnossa on määritelty esimerkiksi jokin raporttinumero, niin MixW etsii ja poimii lokiriville automaattisesti vasta-aseman raportista myös vaihtoraporttinumeron. Vaihtoehtoja voi olla myös aika, Domain, ITU tai CQ tunnus.

Statistics. Laskee kisastatistiikkaa. Tämä ei ole pakollinen aseteltava, mutta se tuo kisaan tietynlaista mielenkiintoa. Onhan se kiva tietää miten kisassa menee, mitä kertoimia on workittu jne.

Hae haluamasi kisan tilaston laskenta-kaava esimerkiksi seuraavasta osoitteesta ja pura/talleta se MixW/Plugins-hakemistoon. <http://www.mixw.net/index.php?j=contests>
Tämän jälkeen se on valittavissa Statistics-nappulasta alla olevan kuvan mukaisesti.



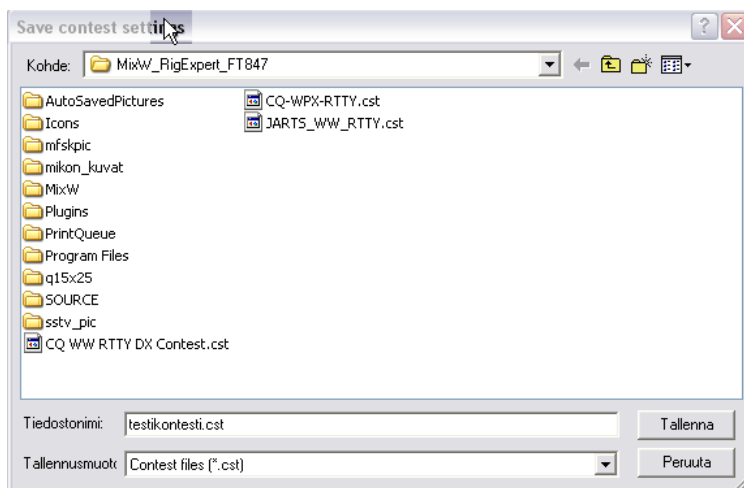
Dupe checking. Eli tarkastus onko jo vasta-asema workitty (bandilla / modella).

Domains. Esim. Russian RTTY-kisoissa valitse Russian.dom

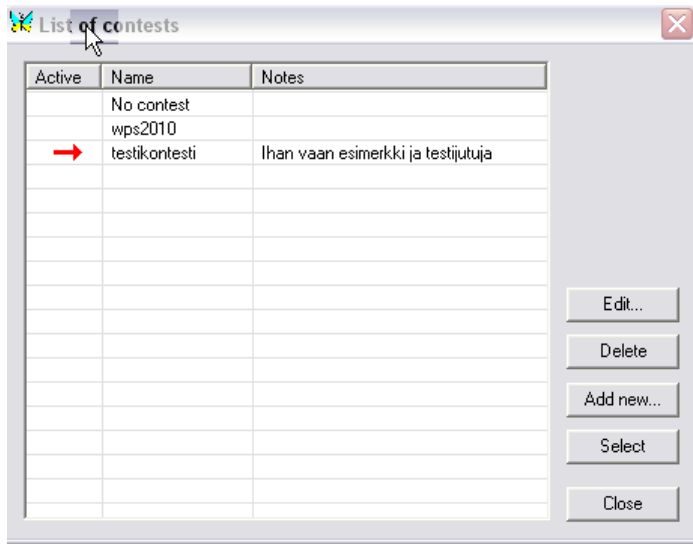
Macros. Valitse edellä tehty RTTY-kisamakro ja ota tarvittaessa Merge macros - täppä pois. Huomaa, että jos valitset (=lukitset) tässä tietyn makron, niin et voi enää kisassa vaihtaa makroryhmää kuin palaamalla tähän Contest settings-näyttöön. Jos siis haluat jostain syystä vaihdella makroryhmää kesken kisan perusnäytössä, niin jätä tämä kohta tyhjäksi. Makrojen sisältöä voi perusnäytössä sen sijaan vapaasti muuttaa ja editoida kesken kisan.

Edit. Napsauttamalla pääset makroeditoriin.

Save. Talleta asetukset ja anna kisalle nimi, jolloin asetukset ovat myöhemminkin käytettävissäsi.



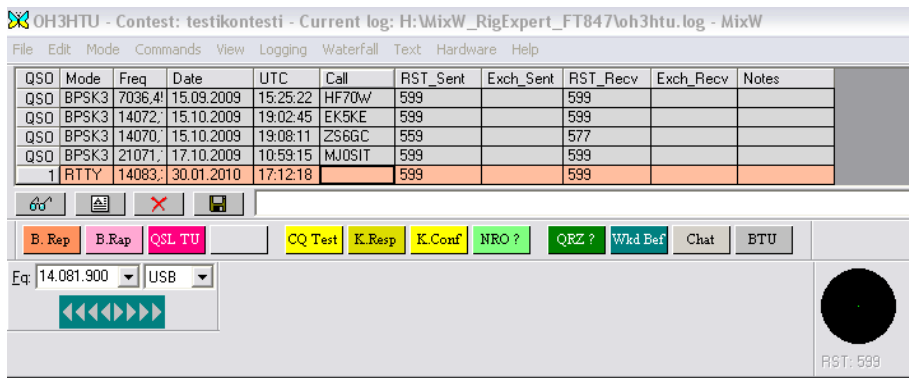
Paina Contest settings - ikkunassa OK, jolloin palaat edellä esitettyyn ikkunaan takaisin.
Ks. seuraava kuva.



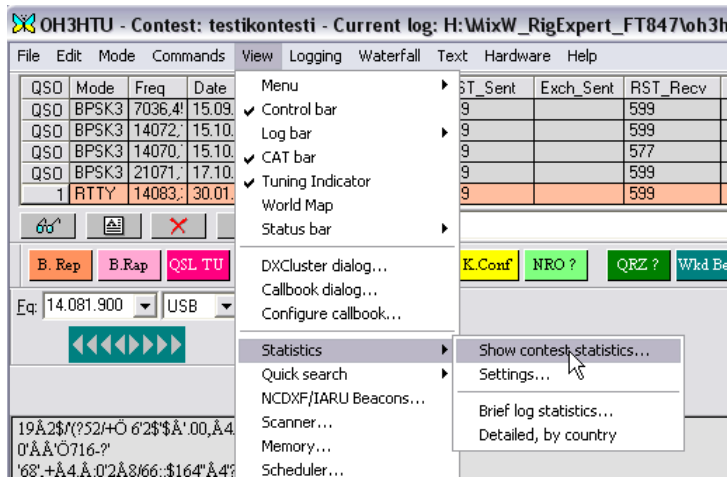
6. Testaus

Kun haluat lähteä kisaamaan tai testaamaan asetustesi toimivuutta, niin valitse edellisen kuvan mukaiselta listasta haluttu kontesti (valinta muuttuu harmaaksi). Valitse sen jälkeen Select, niin valinnan osoitus merkitään punaisella nuolella. Valitse vielä Close, jolloin palaat perusnäyttöön. Edellisessä kohdassa Editillä olisit päässyt vastaavasti muuttamaan asetuksiasi ja Delete poistaa valitun kisan pois listalta.

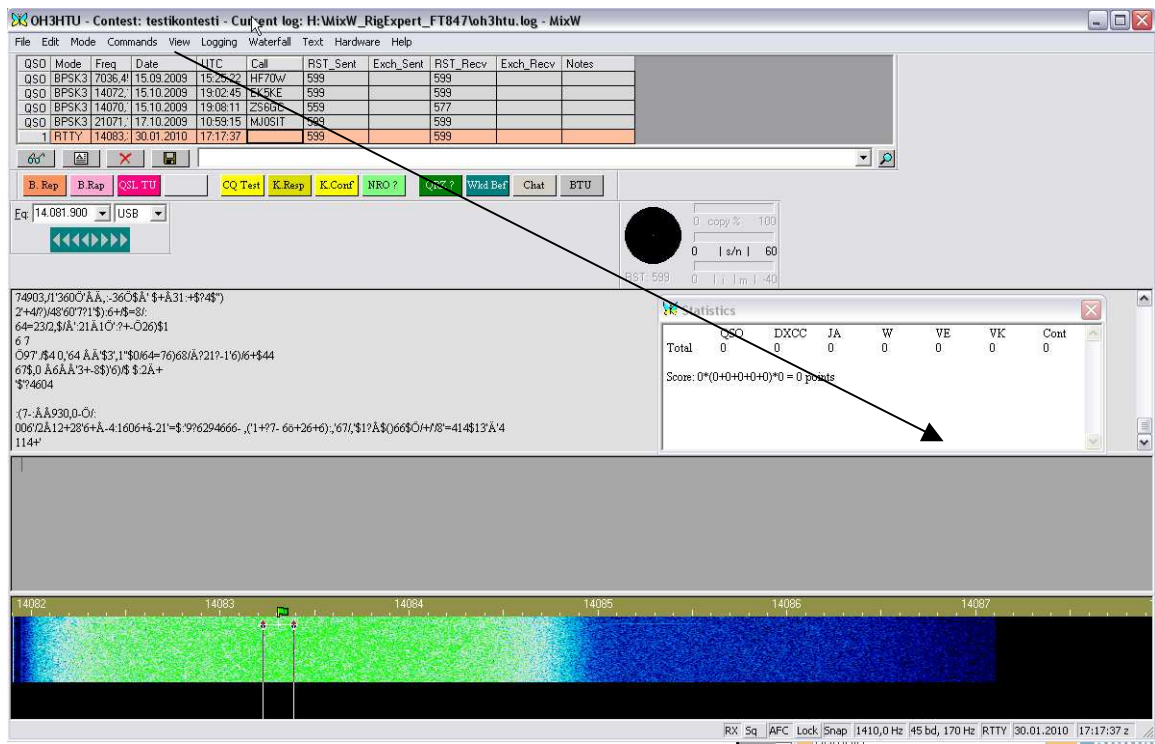
Kun palaat perusnäytölle huomaat mm. että lokityyppi on muuttunut kisalokiksi ja lokin qso-numerointi sen myötä. Ks. seuraava kuva.



Kun haluat kisastatistiikan näkyviin tee seuraavan kuvan mukainen valinta.



Statistics-näkymä näkyy kuten seuraavassa kuvassa..

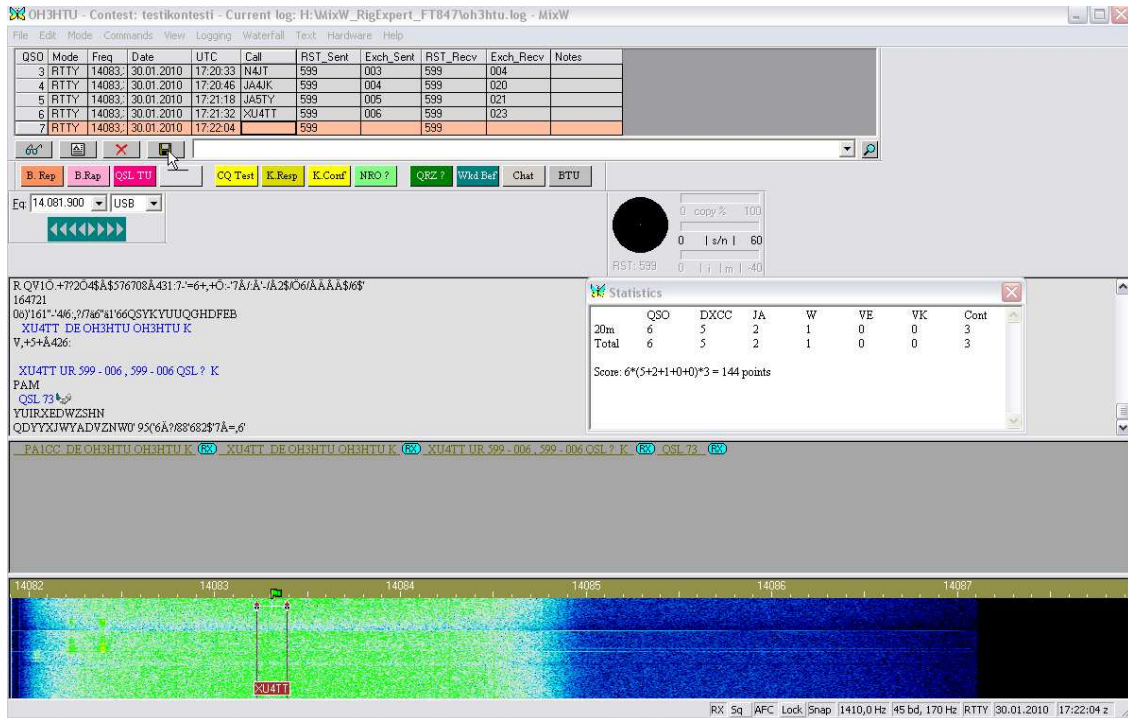


Ja sitten vaan testailemaan.

Testaillessa voit syötellä mielivaltaisia kutsuja lokiin ja todeta statistiikkojen ym. toiminta. Tarvittaessa tehdään tietysti tarvittavia justearauksia. Muistathan määrittellä Start / End ajat Contest Settings ikkunnassa tarkoituksenmukaisesti!

Huomaa, että ns. Exch_rech vaihtoraportin (liittyy auto grab-toimintoon, joka on kuvattu edellä) toimintoa ei ole helppo etukäteen testata, jos ei ole mitään saapuvaa kisatekstiä mitä MixW voisi tulkita. Eli laita testatessasi vasta-aseman vaihtoraportti lokiin käsipelillä. Qso tallennetaan lokiin automaattisesti esitetyissä QSL TU ja K. Conf -makroissa, mutta tarvittaessa qso tallennetaan korpun kuvaa napsauttamalla. Jos haluat poistaa qsoja lokista,

niin valitse haluamasi qsorivi (rivi aktivoituu, esimerkissä vaalean oranssi) ja paina sen jälkeen korpun vieressä olevaa punaista rastia.



Ihan hyvältä tuntuu näyttää?

Huom! Jos lokilaskurisi on mennyt tavalla tai toisella kokeiluissa sekaisin, niin se voidaan käydä resetoimassa Contest Setting ikkunassa ottamalla ”väliaikaisesti” **Autolnc** pois. Näin voi käydä, (kuten seuraavassa esimerkissä laskuri näyttää -13) jos vaikkapa poistaa manuaalisesti qsoja lokista.

QSO	BPSK3	14070,705	15.10.2009	19:08:11	ZS6GC	599		577
QSO	BPSK3	21071,144	17.10.2009	10:59:15	MJOSIT	599		599
-13	RTTY	14084,323	31.01.2010	09:34:01		599		599

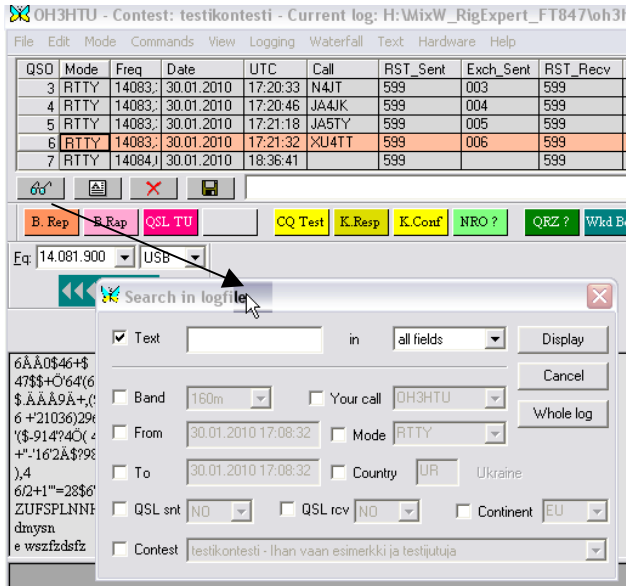
Resetoinnin jälkeen loki näyttää taas asianmukaiselta.

QSO	BPSK3	14070,705	15.10.2009	19:08:11	ZS6GC	599		577
QSO	BPSK3	21071,144	17.10.2009	10:59:15	MJOSIT	599		599
1	RTTY	14084,323	31.01.2010	09:36:28		599		599

Vastaavasti, jos lokiin, vaihtoraporttinumerointiin jne. tulee virheitä, ne voidaan korjata editoimalla lokia suoraan perusnäytöstä.

7. Kisaraportin luominen

Kisan jälkeen tehdään lokiraportti seuraavasti. Napsauta lokikuvaketta kuten seuraavassa kuvassa on tehty tai vaihtoehtoisesti valitse valikosta File -> Search in logfile.



Periaatteessa kyseinen kisaloki pitäisi saada käsittelyyn / näkyville laittamalla täppä kohtaan Contest ja valitsemalla kyseinen kilpailu -> Display. Tämä ei jostakin syystä kuitenkaan aina toimi. Tätä varten seuraavassa ohjeistetaan ns. pommivarmakeino.

Valitse edellä näkyvässä Search logfile- ikkunassa Whole log, jolloin saat koko lokin käsiteltäväksi.

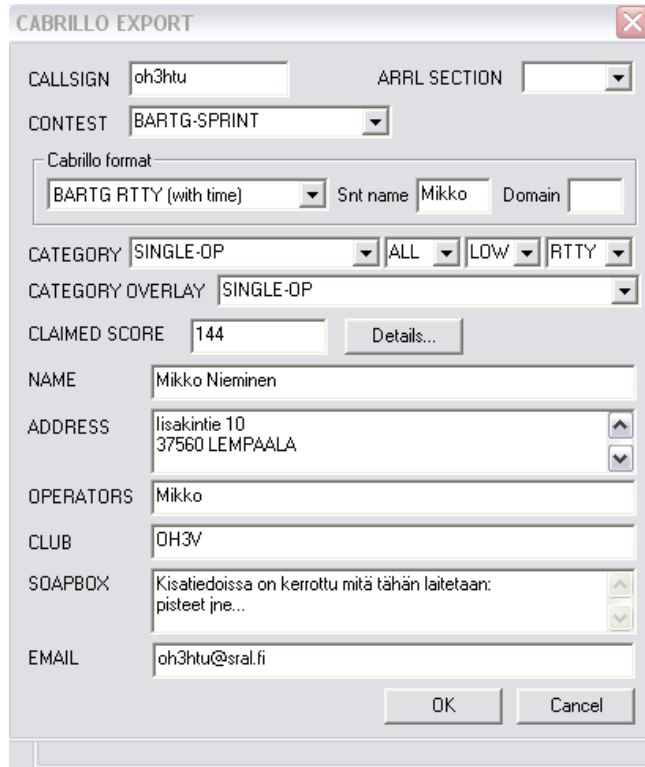


Valitse kisan qso siten, että haet kisan ensimmäisen qson rivin ja napsautat sitä (rivi muuttuu harmaaksi). Sen jälkeen vyörytät (scrollaat) näyttöä niin pitkään alas, että näet kisan viimeisen qson. Ennen kuin sitä napsautat paina shift-näppäin pohjaan. Kun shift-näppäin on pohjassa napsauta viimeistä qsoa, niin valitut qso näkyvät harmaalla.

Tämän jälkeen valitse sopivan raporttimuodon raporttinäytön alalaidan näppäimistä. Valita riippuu tietenkin kilpailusta ja siitä missä muodossa raportti on vaadittu. Näistä muotovaatimuksista löytyy tietoa mm. kisajärjestäjien internetsivuilta. Seuraavassa esitetään pari tyypillistä esimerkkiä.


Cabrillo-formaatti

Ensimmäiseksi esimerkiksi on otettu maailmalla paljon käytetty formaatti Cabrillo. Eli valitaan raporttimuoto to Cabrillo, jolloin päästään sen metatietokaavakkeeseen (Cabrillo Export). Täytetään kaavake tarvittavien tietojen ja kisajärjestäjien ohjeiden mukaisesti.



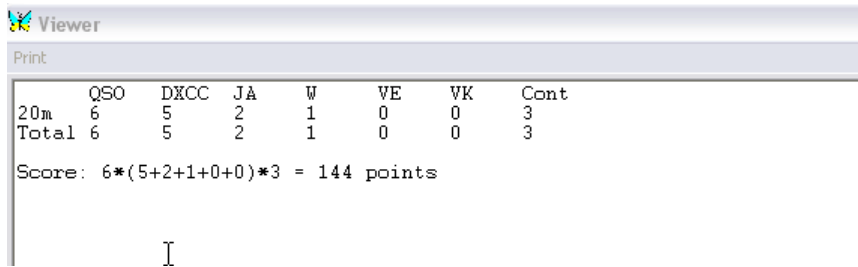
Kohtaan details voidaan käydä kopiaimassa (copy) statistics näkymä ja liittää (paste) se Details- kohtaan esimerkiksi seuraavasti.

Mene tilastoikkunaan. Maalaa näkymä ja valitse oikeanpuoleisella hiirinäppäimellä kopioi.



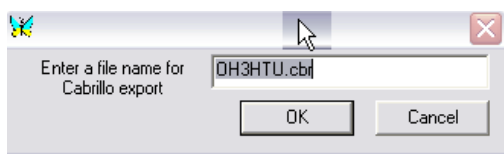
	QSO	DXCC	JA	W	VE	VK	Cont
20m	6	Kumoa	1	0	0	0	3
Total	6	Kumoa	1	0	0	0	3

Siirry takaisin Cabrillon Details- näkymään, jossa kohdistat hiiren Details viewerin tyhjän kenttään ja valitse oikealla hiirellä liitä (Paste).

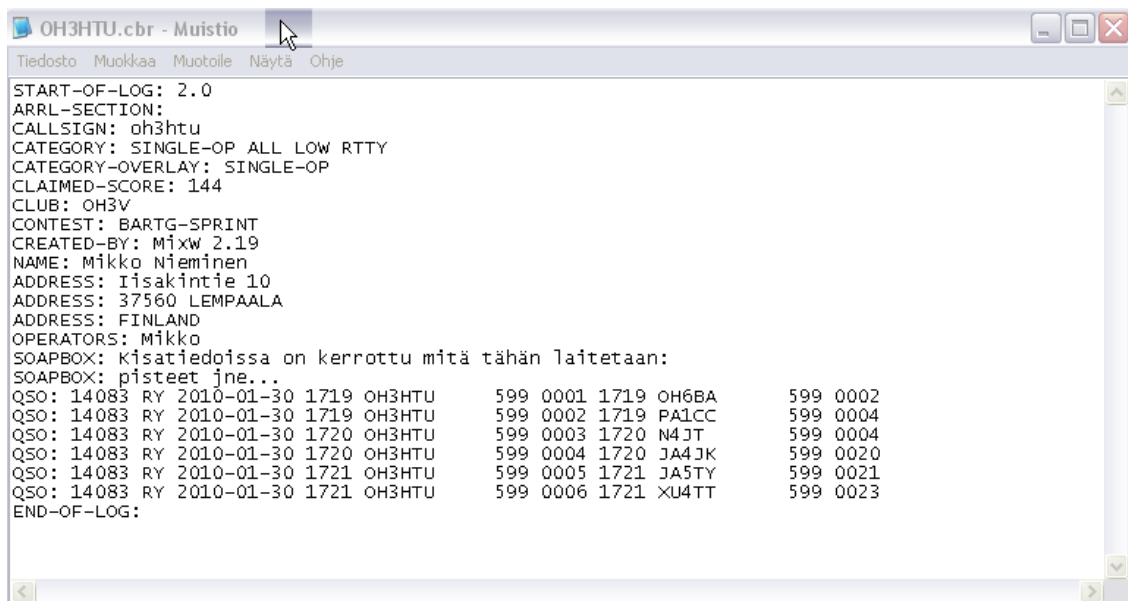


Edellä esitetty details-juttu ei ole mitenkään välttämätön. Kisatoimihenkilöt (tietokoneet) laskevat viralliset pisteesi joka tapauksessa uudelleen vain lokien perustella

Seuraavaksi valitaan ok, jolloin valitaan tiedoston nimi. Tiedosto tallentuu oletuksena MixW-hakemistoon.



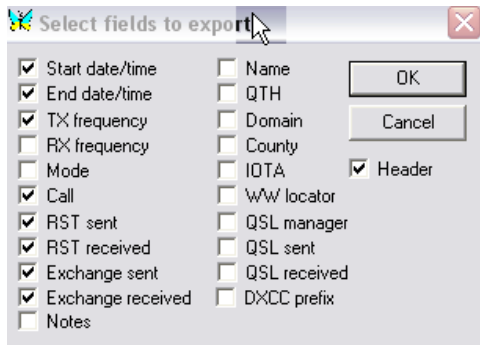
Kun avaat cabrillo-raportin Windowsin muistiolla, se näyttää esimerkiksi seuraavalta. On hyvinkin tavallista, että Cabrillo raporttia joudutaan käsipelillä jonkun verran justeeraamaan ennen kuin kontekstirobotit lopulta sen hyväksyvät. Toisinaan tämä vaatii jopa kärsivällisyyttä.



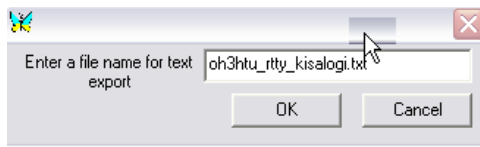
Tekstilokit / ADIF

Lokista voidaan tehdä edellä esitettyyn tapaan myös ns. perusloki ascii-tekstimuotoon. Esimerkiksi useille QSL-tarraohjelmille käy muodoksi -txt. Myös ADIF-formaatti on hyvinkin käyttökelpoinen ja laajalti käytössä (defacto) eri loki-ohjelmissa. ADIF-vienti (export) tehdään periaatteessa samalla tavalla kuin txt-formaatissa. Tässä on otettu esimerkiksi vienti txt-formaattiin. Se tehdään seuraavasti. Valitse loki-näkymän alavalikossa

näppäin to Text (Cabrillon sijaan). Valitse siinä lokiisi haluamasi otsikkokentät kuvan mukaisesti.



Valinnan jälkeen valitse OK ja tallennus vastaavasti. Tiedosto tallentuu oletuksena MixW-hakemistoon.

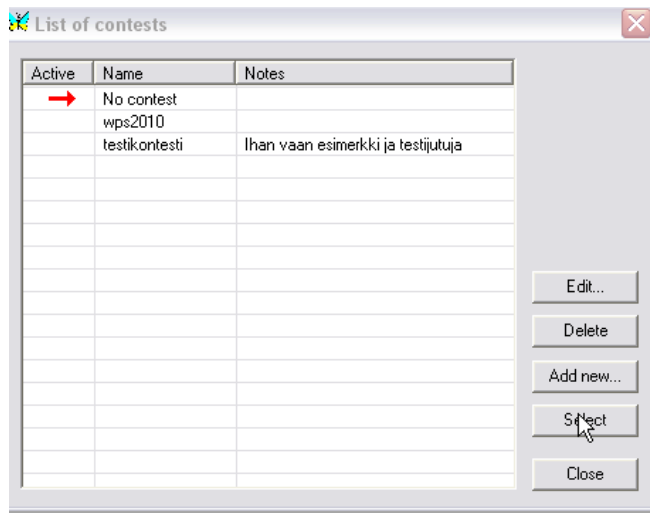


Tekstiloki näyttää Windows muistiossa seuraavalta.

Start date	UTC	End date	UTC	TX kHz	Call	RST S	RST R	Exch S	Exch R
30-Jan-2010	17:19:09	30-Jan-2010	17:19:25	14083.3	OH6BA	599	599	001	002
30-Jan-2010	17:19:51	30-Jan-2010	17:20:21	14083.3	PA1CC	599	599	002	004
30-Jan-2010	17:20:33	30-Jan-2010	17:20:38	14083.3	N4JT	599	599	003	004
30-Jan-2010	17:20:46	30-Jan-2010	17:20:52	14083.3	JA4JK	599	599	004	020
30-Jan-2010	17:21:18	30-Jan-2010	17:21:24	14083.3	JA5TY	599	599	005	021
30-Jan-2010	17:21:32	30-Jan-2010	17:21:51	14083.3	XU4TT	599	599	006	023

8. Kisan jälkeen

Kun kisa on menestyksekkäästi päätökseen, niin on aika palata arkeen. Valitse valikossa Logging -> contest mode, jolloin pääset tuttuun Contest List ikkunaan. Valitse listassa nyt No contest (muuttuu harmaaksi) -> Select (punainen nuoli) ja sitten vielä Close.

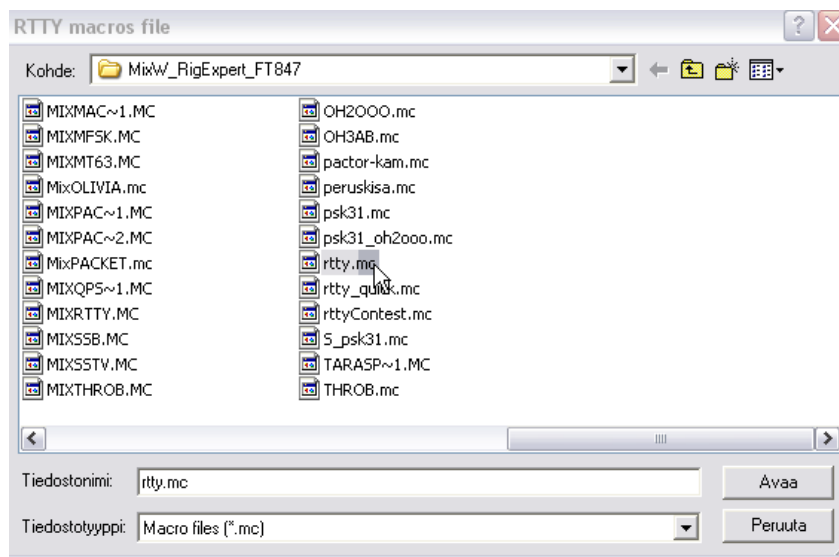


Nyt lokisi palautuu normiasuun ja kisaqsoet näkyvät nyt lisättynä lokissasi.



HUOM. Jos haluat pitää normi- ja kisalokit erillisenä, niin sekin toki on mahdollista. Tuolloin pitää olla luotuna kullekin omat erilliset lokit.

Seuraavaksi RTTY- kismakrot vaihdetaan tarvittaessa normimakroihin valikossa Logging- > valitsemalla Default macros tai macros for this mode seuraavan kuvan mukaisesti.



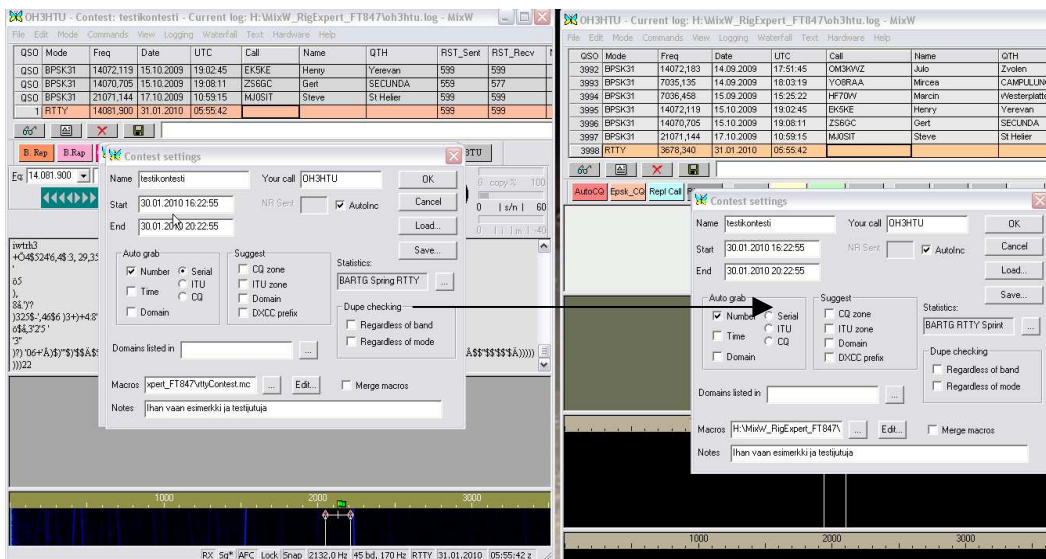
Lisäksi kannattaa mm. ottaa vakioraportti 599 pois päältä.

9. SO2R (Single operator two radios) työskentely MixW:llä

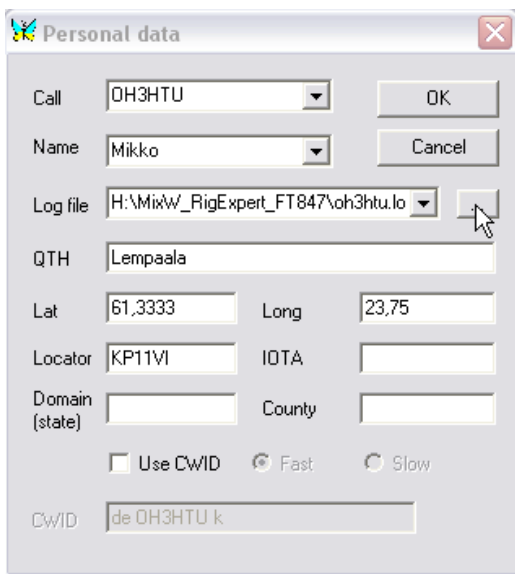
MixW tukee SO2R-työskentelyä mm. siten että kaksi asemaa (2xMixW ohjelmaa) voidaan määrittellä käyttämään samaa lokia. Ks. SO2R-työskentelystä lisätieto mm.

<http://www.rttycontesting.com/so2r.htm> linkistä.

S2OR toimintoa varten pitää molemmille asemakokonaisuuksille asentaa erilliset MixW-ohjelmat omiin hakemistoihinsa. Toisin sanoen SO2R työskentelyssä halutaan tavallisesti saada käytettyä kahta erillistä MixW:tä rinnakkain / samanaikaisesti. Contest Settings -asetukset tehdään tuolloin molempiin ohjelmiin samanlaisiksi. Tässä kannattaa turvautua herrojen Mr. copy ja Mr. Paste apuun. Ks. seuraava kuva.

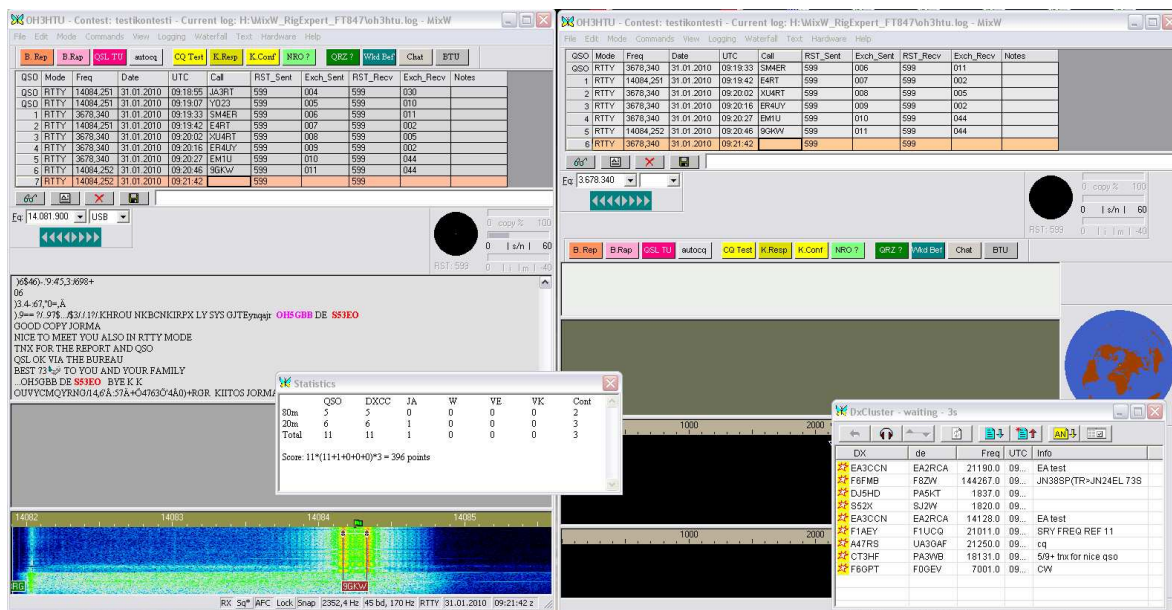


Tämän jälkeen määrittellään Personal data (Logging ->Personal data) ikkunassa kohta Log File siten, että molemmat ohjelmat käyttävät samaa lokia.



Asiasta voi varmistua vertaamalla kunkin MixW-näyttöjen yläalaidassa (perhosen vieressä) olevaa tekstiä. Se kertoo mikä loki on kussakin ohjelmassa käytössä. Esimerkiksi seuraavaan tapaan: **OH3HTU – Current log: H:\MixW_RigExpert_FT847\oh3htu.log - MixW**

Nyt SO2R loki-/makronäkymien pitäisi molempien ohjelmien näytöt rinnakkain esitettyinä näyttää esimerkiksi seuraavanlaiselta.



Huomaa, että lokilaskurissa (QSO-sarake) kullakin ohjelmalla on oma laskuri, vaikka ne varsinaisessa (yhteisessä) lokissa onkin yhdistettynä. Ks. Statistics.

10. MixW:n ohjeistus ja käyttäjäfoorumi

MixW:hen liittyvää suomenkielistä lisäohjeistusta löytyy mm. oh3ab:n kotisivuilta <http://kotisivu.lumonetti.fi/katpauna/toiminta.htm> -> Digijuttuja

Radioamatööri 1/2010 Artikkel. Keyboard CW mixW- ja Multipsk-ohjelmilla.

Mixw käyttäjäfoorumi (vaatii rekisteröitymisen)
<http://groups.yahoo.com/group/mixw/>

QRZ käyttäjäfoorumi
<http://forums.qrz.com/forumdisplay.php?f=57>

Mixw:n kotisivut (yksi niistä)
<http://mixw.net/>

Sitten ei muuta kuin hyppää kisakoneeseen, vielä ehdit!

73, Mikko oh3htu